



## Références

- [Adobe-Premiere00 ] Adobe, "Premiere, Manuel de référence", disponible à : <http://www.adobe.com/>
- [Aérospatiale99] Aérospatiale, "Convention d'étude", BISM/SA 666.0012/99, 1999.
- [Aggoun93] Aggoun A. et Baldiceanu N., "Extending CHIP in order to solve complex scheduling and placement problems", In Mathematical and Computer Modelling, vol. 17, n°7, pp. 57-73, 1993.
- [AimTech96] Aim Tech, "Icon Author 6.0", Manuel de référence, 1996.
- [Amaya00] Amaya, "Manuel de référence", disponible à : <http://www.w3.org/Amaya/>
- [Apache-Xerces00] Apache, "Xerces", disponible à : <http://xml.apache.org/xerces-j/index.html>
- [Asymetrix99] Asymetrix, "Toolbook II, manuel de référence", 1999.
- [Badros98] Badros G. J. et Borning A., "The Cassowary Linear Arithmetic Constraint Solving Algorithm: Interface and Implementation", Technical Report UW-CSE-98-06-04, juin 1998.
- [Badros00] Badros G. J., Nichols J. et Borning A., "Scwm--An Intelligent Constraint-Enabled Window Manager", AAAI Spring Symposium on Smart Graphics, mars 2000.
- [Bailey98] Bailey B., Konstan J., Cooley R. et Dejong M., "Nsync - A Toolkit for Building Interactive Multimedia Presentations", Proceeding of the 6<sup>th</sup> ACM Multimedia Conference, Bristol, 1998.
- [Balter94] Balter R., Lacourte S. et Riveill M., "The Guide Language: Design and Experience ", The Computer Journal 37 , pp. 519-530, décembre 1994.
- [Beldiceanu 94] Beldiceanu N. et Contejean E., "Introducing global constraint in CHIP", Journal of Mathematical and computer Modelling, 20(12), pp. 97-123, 1994.
- [Bellynck99] Bellynck V., "Introduction d'une vue textuelle synchronisée avec la vue géométrique primaire dans le logiciel Cabri-II", Thèse de Doctorat, Université Joseph Fourier, 1999.
- [Bes98] Bes F., "Spécification hiérarchique de scénarios temporels à base de contraintes", Rapport de D.E.A. informatique, Université Joseph Fourier , 1998.
- [Bessière91] Bessière C., "Arc-consistency in Dynamic Constraint Satisfaction Problems", *Proceedings Of AAAI-91*, pp. 221-226, Anaheim, CA, 1991.
- [Bessière94] Bessière C. et Cordier M-O., "Arc consistency and arc consistency again", *Artificial Intelligence*, 65, pp. 179-190, 1994.
- [Bétrancourt98a] Bétrancourt M., Pellegrin A. et Tardif L. (1998). Using a Spatial Display to Represent the Temporal Structure of Multimedia Documents", Proceedings of the International Conference of the Cognitive Science Society of Ireland, Mind III 17 - 19, Dublin, août 1998.

- [Bétrancourt98b] Bétrancourt M., Tardif L. et Pellegrin A., "Conception et évaluation d'un outil d'édition et présentation de documents multimédia", Colloque ERGO'IA 98, pp. 69-78, Biarritz, novembre 1998.
- [Bétrancourt99] Bétrancourt M., "Arbre d'opérateurs vs. contraintes : comparaison expérimentale de deux approches de spécification temporelle", Rapport d'étude pour Alcatel, INRIA, 1999.
- [Bétrancourt00] Bétrancourt M., Pellegrin A. et Tardif L. "Using a Spatial Display to Represent the Temporal Structure of Multimedia Documents", S.O'Nuallain, (Ed.) Spatial Cognition, John Benjamin : The netherlands, 2000.
- [Beurivé00] Beurivé A., "Un logiciel de composition musicale combinant un modèle spectral, des structures hiérarchiques et des contraintes", présenté aux Journées d'Informatique Musicale JIM 2000, Bordeaux, 2000.
- [Bonhomme98] Bonhomme S., "Transformations de documents structurés : une combinaison des approches déclaratives et automatiques", Doctorat d'informatique, Université Joseph Fourier, décembre 1998.
- [Bonhomme99] Bonhomme S. et Roisin C., "Transformation de structures XML", Le Micro Bulletin Thématique : L'information scientifique et technique et l'outil Internet - Cnrs, num. 3, pp. 145-160, mai 1999.
- [Bollard99] Bollard M., "Madeus, un environnement auteur de documents multimédia", DEA sciences cognitives, Université Pierre Mendès France, Juin 1999.
- [Borning98] Borning A. et Freeman-Benson B., "Ultraviolet: A Constraint Satisfaction Algorithm for Interactive Graphics", Constraints, Special Issue on Constraints, Graphics, and Visualization, Vol. 3 No. 1, pp. 9-32, avril 1998.
- [Borning87] Borning A., Duisberg R., Freeman-Benson B., Kramer A. et Woolf M. "Constraints hierarchies". In ACM Object-oriented Programming systems, Languages and Applications, pp 48-60, 1987.
- [Borning92] Borning A., Freeman-Benson B. et Wilson, "Constraint Hierarchies", LISP and Symbolic Computation, an International Journal,5, pp. 223-270, Kluwer Academic publisher, 1992.
- [Borning98] Borning A., Freeman-Benson B., "Ultraviolet: A Constraint Satisfaction Algorithm for Interactive Graphics", Constraints, Special Issue on Constraints, Graphics, and Visualization, Vol. 3 No. 1, pp. 9-32, April 1998.
- [Bulterman00] Bulterman D., GRiNS, on line : <http://www.cwi.nl/GRiNS/>
- [Buchanan93] Buchanan M. C. et Zellweger P. T., "Firefly : Automatic Temporal Layout Mechanisms", Proceedings of the First ACM International Conference on Multimedia, pp. 341-350, ACM Press, Anaheim, Californie, août 1993.
- [Byzance00] Byzance, "Manuel de référence de Byzance", Rapport de fin de contrat Génie, mai 2000.
- [Carbonneaux99] Carbonneaux Y., Jourdan M., Roisin C., Tardif L. et Villard L., "Architecture détaillée du logiciel Madeus2.1", Rapport de contrat, INRIA Rhône-Alpes, janvier 1999.
- [Carcone97] Carcone L., "Formatage spatial dans un environnement d'édition/présentation de documents multimédia", Mémoire, Cnam, décembre 1997.

- [Carcone97b] Carcone L., Jourdan M. et Roisin C., "Présentation de documents multimédia basée sur les contraintes", Workshop on Electronic Page Models, LAMPE, 22-23 septembre 1997.
- [Carrer97] Carrer M., Ligresti L., Ahanger G. et T.D.C. Little, "An Annotation Engine for Supporting Video Database Population", *Multimedia Tools and Applications* Vol. 5, No. 3, pp. 233-258, novembre 1997.
- [Carrive00] Carrive, J. Roy, P. Pachet, F. Ronfard, R. "A language for audiovisual template specification and recognition", Sixth International Conference on Principles and Practice of Constraint Programming, September 18 - 22, 2000.
- [Caseau94] Caseau Y., "Constraint Satisfaction with an Object-Oriented Knowledge Representation Language", *Journal of the Applied Intelligence*, vol. 4, pp. 157-184, 1994.
- [Caseau96] Caseau Y. et Laburthe F., "CLAIRE: Combining Objects and Rules for Problem Solving", Proceedings of the JICSLP'96 workshop on multi-paradigm logic programming, M.T. Chakravarty, Y. Guo, T. Ida eds., TU berlin, 1996
- [Chang97] Chang S.-F., Chen W., Meng H.J., Sundaram H. et Zhong D., "VideoQ- An Automatic Content-Based Video Search System Using Visual Cues," ACM Multimedia Conference, Seattle, WA, novembre 1997
- [Charman94] Charman P., "A Constraint-based approach for the generation of floor plans". In Proceedings Workshop AAI'94 on Spatial and Temporal Reasoning, Seattle, 1994.
- [Chleq95] Chleq N., "Efficient Algorithms for Networks of Quantitative Temporal Constraints", CONSTRAINTS'95 : the international workshop on constraint-based reasoning, held in conjunction with FLAIRS-95, disponible à : <http://www.sci.tamucc.edu/constraints95/home.html,1995>.
- [Coutaz90] Coutaz J., "Interface homme-ordinateur: conception et réalisation", ED. Dunod informatique , 455 pages, 1990.
- [Crilly95] Crilly, "The geometer sketchPad 6.0", *Math & Stats*, Vol. 6, Num. 2, pp 34.36, mai 1995.
- [Dantzig49] Dantzig G. B. "Programming of Interdependent Activities. II. Mathematical Model", *Econometrica* 17, 200-211, 1949.
- [Dantzig54] Dantzig G. B., "The Dual Simplex Algorithm (Notes on Linear Programming: Part VII)" RM-1270, The RAND Corporation, juillet 1954.
- [Dechter88] Dechter R. et Dechter A., "Belief Maintenance in Dynamic Constraint Networks", *In: Proceedings of AAI-88*, pp. 37-42, St Paul, MN, 1988.
- [Dechter91] Dechter R., Meiri I. et Pearl J., "Temporal constraint networks", *Artificial Intelligence*, 49, pp. 61-95, 1991.
- [Decouchant96] Decouchant D. et Romero Salcedo M., "Alliance: a Structured Cooperative Editor on the Web", *ERCIM News. European Research Consortium for Informatics and Mathematics*, num. 25, pp. 18-19, avril 1996.
- [DelBimbo96] Del Bimbo A. et Vicario E., "Visual Programming of Virtuals Worlds Animation", *IEEE Multimedia*, Vol. 3 (Num. 1), pp. 40-49, 1996.
- [DHTML98] "Dynamic HTML", disponible à : <http://www.dhtml-zone.com/>

[Dias00] Dias V., "Intégration de résolveurs de contraintes pour l'édition dans la vue temporelle", Rapport de Maîtrise, Université Joseph Fourier, septembre 2000.

[DOM98] W3C, "Document Object Model (DOM) Level 1 Specification", W3C Recommendation 1 octobre 1998, disponible à : <http://www.w3.org/TR/REC-DOM-Level-1>

[DOM2-00a] W3C, "W3C (World Wide Web Consortium) Document Object Model (DOM) Level 2 Specification. W3C Candidate Recommendation, 10 mai 2000, disponible à : <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-2>

[DOM2-00] W3C, "W3C Document Object Model Level 2 Events", T. Pixley, W3C Candidate Recommendation, disponible à :

<http://www.w3.org/TR/DOM-Level-2/events.html>

[Duluc00] Duluc F., Roisin C., Tardif L. et Villard L., "Un système multimédia complet pour la documentation technique aéronautique", L'Objet, numéro thématique : Objets et multimédia - Éditions Hermès, vol. 6, num. 3, 2000.

[Duluc00b] Duluc F., "Modélisation d'un fond documentaire multimédia : application à la documentation technique aéronautique", Thèse de doctorat, Université Paul Sabatier de Toulouse, octobre 2000.

[Dumas00] Dumas M., Lozano R., Fauvet M.-C., Martin H. et Scholl P.-C., "Orthogonally modeling video structuration and annotation", proceedings of the AAAI Workshop on Spatial and Temporal Granularities, Austin TX (USA), juillet 2000.

[Fargier96] Fargier H., Lang J. et Schiex T., "Mixed constraints satisfaction: a framework for decision problems under uncomplete knowledge", proceedings of the first ACM international conference on multimedia, pp. 273-281, ACM Press, Anaheim, Californie, août 1993

[Furuta88] Furuta R., Quint V. et André J., "Interactively Editing Structured Documents", Electronic Publishing -- Origination, Dissemination and Design, vol. 1, num. 1, pp. 19-44, avril 1988.

[Kim95] Kim M. et Song J., "Multimedia Documents with elastic time", Proceedings of the third ACM International conference on Multimedia, édité par ACM Press, pp. 143-154, Polle Zellweger, San Francisco, novembre 1995.

[Harada96] Harada K., Hara Y., Tanaka E. et Ogawa R., "Anecdote:A Multimedia Storyboarding System with Seamless Authoring Support", Proceedings of the Fourth ACM Multimedia Conference (MULTIMEDIA'96) (MULTIMEDIA96). Boston, Mass., USA, pp. 341-352, 1996.

[Hardman93] Hardman L., Van Rossum G. et Bulterman D.C.A. "Structured Multimedia Authoring", Proceedings of the first ACM International Conference on Multimedia, pp. 283-289, Anaheim, août 1993.

[Hauser00] Hauser J. et Rothermel K. "Specification and Implementation of an Extensible Multimedia System" in Proceedings of Interactive Distributed Multimedia Systems and Telecommunication Services (IDMS2000), Springer, 2000.

[HonWai99] Andy Hon Wai C., "Constraint programming in Java with jSolver", Proceedings of PACLP99, The Practical Application of Constraints Technologies and Logic Programming, London, avril 1999.

[Hosobe96] Hosobe H., Matsuoka S., Yonezawa A., "Generalized local propagation: a framework for solving constraint hierarchies", Proceedings of CP 96, Boston, 1996.

[Hosobe98] Hosobe H., Matsuoka S. et Yonezawa A., "HiRise: An Incremental Constraint Solver for Constructing Graphical User Interfaces", Interactive Systems and Software VI---JSSST WISS'98 (M. Yasumura, ed.), vol. 21 dans Lecture Notes in Software Science, Kindai-Kagaku-Sha, pp. 73-82, décembre 1998.

[Hudson95] Hudson et Smith, "Automatic Generation of Starfield Displays Using Constraints", Conference companion on Human factors in computing systems, pp. 202-203, 1995.

[IlogSolver00] IlogSolver, 2000, disponible à : <http://www.ilog.com>

[MHEG93] ISO/IEC. JTC 1/SC 29, "Codec Representation of Multimedia and Hypermedia Information Objects (MHEG)", Part 1, Comitee Draft 13522-&, juin 1993.

[JAVA00] Sun , "The java langage", disponible à : <http://java.sun.com/>

[JAVA2D00] Sun , "The java 2D API", disponible à <http://java.sun.com/products/java-media/2D/index.html>

[JAVA3D00] Sun , "The java 3D API", disponible à : <http://java.sun.com/products/java-media/3D/index.html>

[JMF00] Sun, "The Java Media Framework 2.0", disponible à : <http://java.sun.com/products/java-media/jmf/index.html>

[Jourdan97] Jourdan M., Layaïda N. et Sabry-Ismail L., "Time Representation and Management in MADEUS: an authoring environment for multimedia documents", Multimedia Computing and Networking 1997, M. Freeman, P. Jardetzki, H.M. Vin, SPIE 3020, San-Jose, février 1997.

[Jourdan97a] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "Visualization of constrained-based Temporal Scenarios in a Multimedia Authoring tool", Rapport interne num. 3284, INRIA, octobre 1997.

[Jourdan97b] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "User Interface of a new generation of authoring environment of multimedias documents", Proceeding of the Third ERCIM Workshop on User Interfaces for All, Strasbourg (France), 3-4 novembre 1997.

[Jourdan 98a] Jourdan M., Layaïda N., Roisin C., Sabry-Ismail L. et Tardif L., "Madeus, an Authoring Environment for Interactive Multimedia Documents", ACM Multimedia'98, pp. 267-272, ACM, Bristol (UK), septembre 1998.

[Jourdan 98b] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "Édition et Visualisation Interactive de Documents Multimedia", Electronic Publishing'98, St Malo, France, avril 98.

[Jourdan98c] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "Constraints Techniques for Authoring Multimedia Documents", ECAI 98 Workshop on Constraints for artistic applications, Brighton (UK), août 1998.

[Jourdan98d] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "Multiviews Interfaces for Multimedia Authoring Environments", Proceedings of the 5th Conference on Multimedia Modeling, pp. 72-79, IEEE Computer Society, Lausanne, octobre 1998.

[Jourdan99] Jourdan M., Roisin C., Tardif L. et Villard L., "Authoring SMIL documents by direct manipulations during presentation", World Wide Web, Balzer Science Publishers, vol. 2, num. 4,



décembre 1999.

[Jourdan00] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "A Scalable Toolkit for Designing Multimedia Authoring Environments", numéro spécial : Multimedia Authoring and Presentation: Strategies, Tools, and Experiences, de Multimedia Tools and Applications Journal, Kluwer Academic Publishers, à paraître 2000.

[Jourdan00b] Jourdan M., Roisin C. et Tardif L., "Constraints Techniques for Authoring Multimedia Documents", Constraints Journal, Kluwer Academic Publishers, à paraître 2000.

[Helm95] Helm R., Huynh T., Marriott K. et Vlissides J., "An object-oriented architecture for constraints based graphical editing", C. Laffra, E. Blake, V. de Mey et X. Pintado, éditeurs, Object oriented Programming for Graphics, pp. 217-238, Springer-verlag, 1995.

[Hosobe96] Hosobe H., Matsuoka S., Yonezawa A., "Generalized local propagation: a framework for solving constraint hierarchies", Proceedings of CP 96, Boston, 1996.

[Laborde95] Laborde J.M. et Laborde C., "Des connaissances abstraites aux réalités artificielles, le concept de micromonde cabri", Environnements interactifs d'apprentissage avec ordinateur (tome 2), Eyrolles Paris, pp. 29-41, 1995.

[Laforge00] Laforge M., "Gestion prédictive et réactive de la qualité de service pour les documents multimédia temporisés", Mémoire, Cnam, décembre 2000.

[Layaïda96] Layaïda N. et Sabry-Ismaïl L., "Maintening Temporal Consistency of Multimedia Document Using Constraints Networks", Proceedings of the International Conference on Multimedia Computing and Networking, San José, CA, USA, janvier 1996.

[Layaïda97] Layaïda N., "Madeus: système d'édition et de présentation de documents structurés multimédia", Doctorat Informatique, Université Joseph Fourier, 1997.

[Layaida99] Layaïda N., "Adaptabilité : pistes d'étude pour la définition d'une infrastructure d'accès au contenu multimédia pour des machines hétérogènes", Rapport de contrat, INRIA Rhône-Alpes, octobre 1999.

[Mackinlay91] Mackinlay J.D., Robertson G.G. et Card S.D., "The Perspective Wall : Detail and context smoothly integrated", Proceedings of Chi'91 Human Factors in Computing Systems, pp. 173-177, Addison Wesley, 1991.

[Mackworth77] Mackworth A.K., "Consistency in Networks of Relations", *Artificial Intelligence*, 8 (1), pp. 99-118, 1977.

[Mackworth85] Mackworth A.K. et Freuder E. C., "The complexity of some Polynomial Consistency Algorithms for Constraints Satisfaction Problems", *Artificial Intelligence*, 25(1), pp. 65-74, 1985.

[Macromédia-Director00] Macromedia, "Director : a script langage", disponible à : <http://www.macromedia.com/>

[Macromédia-Flash00] Macromedia, "Flash", disponible à : <http://www.macromedia.com/software/flash/>

[Macromedia-Lingo00] Macromedia, "Lingo : a script langage", disponible à : <http://www.macromedia.com/>

- [Maloney89] Maloney J.H., Borning A. et Freeman-Benson B.N., "Constraint technology for user-interface construction in ThingLab II", SIGPLAN Notices vol. 24, issue 10, pp. 381-388, 1989.
- [Maple98] Maple, Reference Manual, 1998.
- [Marriott98] Marriott K. et Struckey P., "Introduction to Constraints Logic Programming", Mit Press, 1998.
- [Marriott98b] Marriott K., Sen Chok S. et Finlay A., "A Tableau Based Constraint Solving Toolkit for Interactive Graphical Application ", 4th International Conference on Principles and Practice of Constraint, Pise 1998.
- [Martin99] Martin H. et Mulhem P., "A Comparison of XML and SMIL for on the fly generation of Multimedia Documents from Databases", 6th International Conference on Information Systems Analysis and Synthesis (ISAS2000), Orlando, USA, juillet 2000.
- [Meiri92] Meiri I, "Temporal Reasoning : A constraint-based Approach", Cognitive Systems Laboratory, University of California, Los Angeles, CA90024, janvier 1992.
- [Meurisse99] Meurisse M., "Edition de document multimédia, vue temporelle", Mémoire de fin d'étude, Université de Namur, 1999.
- [Microsoft-PowerPoint00d] Microsoft, "PowerPoint", disponible à : <http://www.microsoft.com/office/powerpoint/>
- [MHML98] Alcatel, "MHML : Langage de description de document multimédia", rapport interne, 1998.
- [Mohr86] Mohr R. et Henderson T., "Arc and path consistency revisited", *Artificial Intelligence*, 28, pp. 225-233, 1986.
- [Mohr99] Mohr R., Roisin C., Tran Thuong T. et Villard L., Rapport de description XML des structures de vidéo, Rapport de contrat, INRIA Rhône-Alpes, mars 1999.
- [Morse99] L. Morse, "Evaluation of Visual Information Browsing Displays", Doctor of Philosophy, Graduate Faculty of the Department of Information Science and Telecommunications of the School of Information Sciences, University of Pittsburgh, 1999.
- [Myers97] Myers B.A., Borison E., Ferrency A., McDaniel R., Miller R.C., Faulring A., Kyle B., Doane P., Mickish A., Klimovitski A., "The Amulet V3.0 Reference Manual", March, 1997 CMU-CS- 95-166- R2 CMU- HCII- 95- 102- R2, mars 1997.
- [Navarro00] Navarro P., "Edition de document multimédia : SMIL", Mémoire, Cnam, décembre 2000.
- [Pernin96] Pernin, J. P. et Meunier C., "MELISA Core, environnement de production de simulations", Grenoble (France), CLIPS-IMAG, 1996.
- [Quint87] Quint V., "Une approche de l'édition structurée des documents", Thèse d'État, Université Scientifique, Technologique et Médicale de Grenoble, Mai 1987.
- [Quint99] Quint V. et Roisin C., "Thot", disponible à : <http://www.inrialpes.fr/opera/Thot.fr.html>
- [Real98] Real Networks , Real Networks G2, on line : <http://www.real.com/g2/index.html>

[Real99] Real Networks , Smil Wizard in G2 Authoring Kit, disponible à :  
<http://www.real.com/products/tools/authkit/index.html>.

[Robertson91] Robertson G.G., Mackinlay J.D. et Card S.D., "Cone trees: Animated 3D visualizations of hierarchical information", Proceedings of the CAM SIGSHI conference on Human Factors in Computing Systems, pp. 189-194, ACM PRESS, New York, 1991.

[Roisin00] Roisin C., Tran\_Thuong T. et Villard L., "A Proposal for a Video Modeling for Composing Multimedia Document", International Conference on Multimedia Modeling 2000 (MMM2000), Nagano, novembre 2000.

[Saade97] Saade D. C. M., Soares L. F. G., Costa F. R. et Souza Filho G. L., "Graphical Structured-Editing of Multimedia Documents with Temporal and Spatial Constraint", Proceedings of the 4th Conference on Multimedia Modelling, pp. 279-295, World Scientific Publishing, Singapore, 18-19 novembre 1997.

[Sabry98] Sabry-Ismaïl L. et Guetari R., "Le modèle Objet Madeus", L'Objet : Les Représentations par Objets en Conception, Editions Hermès, vol. 4, num. 2, 1998.

[Sabry99] Sabry-Ismaïl L., "Schéma d'exécution pour les documents multimédia distribués", Doctorat d'informatique, Université Joseph Fourier, janvier 1999.

[Sausage98] Sausage, Smil Composer, on line :  
<http://www.sausage.com/supertoolz/toolz/stsmil.html>.

[Sannella92] Sannella M. et Borning A., "Multi-Garnet: Integrating Multi-Way Constraints with Garnet", UW tech report 92-07-01, 1992.

[Sannella93] Sannella M., Maloney J., Freeman-Benson J. et Borning A., "Multi-way versus One-way constraints in user interfaces: Experience with the DelatBlue algorithm", Software-Pratice and Experience, Vol. 32(5), pp. 529-566, mai 1993.

[Sannella95] Michael Sannella, "The Skyblue Constraint Solver and Its Applications", Vijay Saraswat and Pascal van Hentenryck, editors, Proceedings of the 1993 Workshop on Principles and Practice of Constraint Programming, pp. 385-406, MIT Press, 1995.

[Sarkar94] Sarkar M. et Brown M., "Graphical Fisheye Views", Communication of the ACM, Vol. 37 (Num. 12), pp. 73-84, 1994.

[Séraphine01] Séraphine F., "Édition collaborative sur le Web et support du travail collaboratif", Doctorat d'informatique, Université Joseph Fourier, vers 2001.

[SMIL98] W3C, "Synchronized Multimedia Integration Language (SMIL) 1.0" P. Hoschka. W3C Recommendation 15 juin 1998, disponible à :  
<http://www.w3.org/TR/REC-smil>.

[SMIL-DOM00] W3C, "SMIL DOM : Synchronized Multimedia Integration Language Document Object Model (DOM)". W3C Working Draft, work in progress. disponible à :  
<http://www.w3.org/TR/smil-boston-dom/>

[SMIL2-00] W3C, "SMIL-2.0 : Synchronized Multimedia Integration Language (SMIL) Boston Specification". W3C Working Draft, work in progress. disponible à :  
<http://www.w3.org/TR/smil-boston/>

[Song99] Song J., Ramalingam G., Miller R. et Byoung-Kee Yi, "Interactive authoring of multimedia documents in a constraint-based authoring system", Multimedia Systems 7 , 424-437, 1999.



[SVG00] W3C, "SVG : Scalable Vector Graphics (SVG) 1.0 Specification". W3C Working Draft, work in progress. disponible à :

<http://www.w3.org/TR/SVG>

[Tardif97] Tardif L., "Visualisation du scénario temporel d'un document multimédia", Rapport de DEA, INPG-Université Joseph Fourier, juin 1997 .

[Tardif97b] Tardif L., "Traitement et visualisation de la flexibilité du scénario temporel d'un document multimédia", Rapport de Magistère, Université Joseph Fourier, septembre 1997.

[Tardif00] Tardif L., Bes F. et Roisin C. , "Constraints for multimedia documents", conférence PACLP2000, Manchester, avril 2000

[Takahashi95] Takahashi S., Matsuoka S., Miyashita K., Hosobe H., Yonezawa A. et Kamada T., "TRIP : A Constraint-based Approach for Visualization and Animation", international Workshop on Constraints for Graphics and Visualization, Cassis (France), 1995.

[Tissot00] Tissot M., "Environnement d'édition de Workflow", Rapport de Maîtrise, Université Joseph Fourier, septembre 2000.

[Tuft83] Tuft R, "The Visual Display of Quantitative Information", Graphics Press, Cheshire, CT, 1983.

[Uginet00] Uginet A et Roisin C., "Etude de faisabilité pour un environnement auteur MHML avec la boîte à outils Kaomi", Rapport de contrat Alcatel, 1999.

[Vazirgianis98] Vazirgianis M., "Interactive Multimedia Documents", Lectures Notes in Computer Science, Ed. Goos G., Hartmanis J. et van Leeuwen J., 1998.

[Verfaillie95] Verfaillie G. et Schiex T., "Maintien de solution dans les problèmes dynamiques de satisfaction de contraintes: bilan de quelques approches", *Revue d'intelligence artificielle*, volume 9, n°3, pp. 269-309, 1995.

[Vidal95] Vidal T., "Le temps en planification et ordonnancement: vers une gestion complète et efficace de contraintes hétérogènes et entachées d'incertitude", Thèse de doctorat, Université Paul Sabatier de Toulouse, septembre 95.

[Vidal97] Vidal T., "A preliminary characterization of Dynamics Controllability in contingent Temporal CSPs", Rapport Interne, 1997

[Villard00] Villard L., Roisin C. et Layaida N., "A XML-based multimedia document processing model for content adaptation", Digital Documents and Electronic Publishing (DDEP00), LNCS, septembre 2000.

[VRML99] "Official and complete specification of the Virtual Reality Modeling Language, (VRML)", ISO/IEC DIS 14772, disponible à :

[http://www.web3d.org/fs\\_specifications.htm](http://www.web3d.org/fs_specifications.htm) .

[Wilcox97] Wilcox E. M., Atwood J.W., Burnett M. M., Cadiz J. J. et Cook C. R., "Does continuous visual feedback aid debugging in direct-manipulation programming systems?", conference proceedings on Human factors in computing systems, pp. 258-265, 1997.

[Wirag95] Wirag S., Wahl T. et Rothermel K., "Tiempo : An Authoring and Presentation System for

Interactive Multimedia", Fakultätsbericht 5/95, Technical Report, Fakultät Informatik, University of Stuttgart, Germany, 1995, disponible à :

<http://www.informatik.uni-stuttgart.de/ipvr/vs/projekte/tiempo.engl.html>

[Xerox00] Xerox, Hyperbolic Tree, disponible à

:[http://www.inxight.com/demos/ht\\_walk\\_thru/index.html](http://www.inxight.com/demos/ht_walk_thru/index.html)

[XML99] W3C, "Extensible Markup Language (XML)" disponible à : <http://www.W3C.org/XML/>